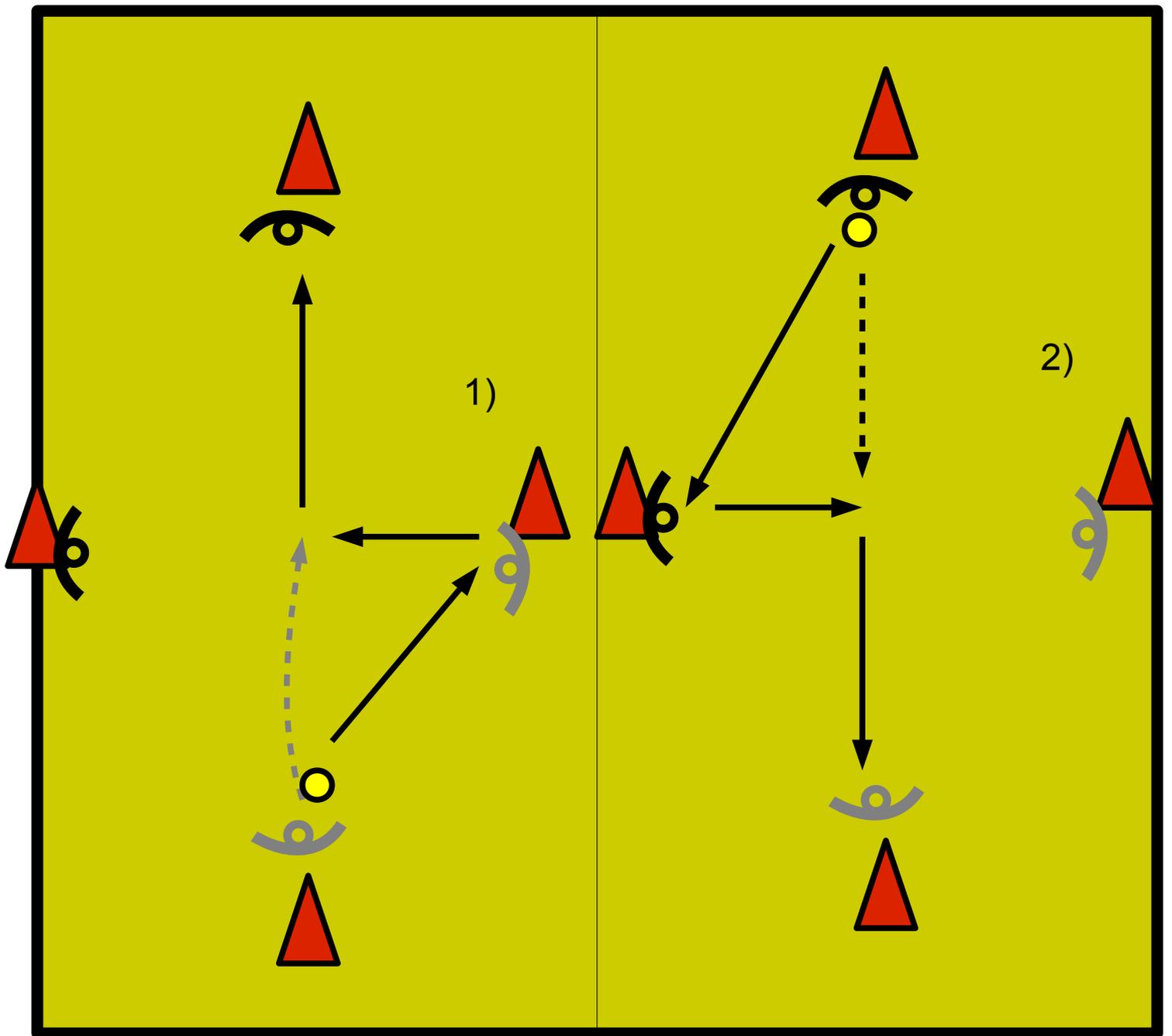
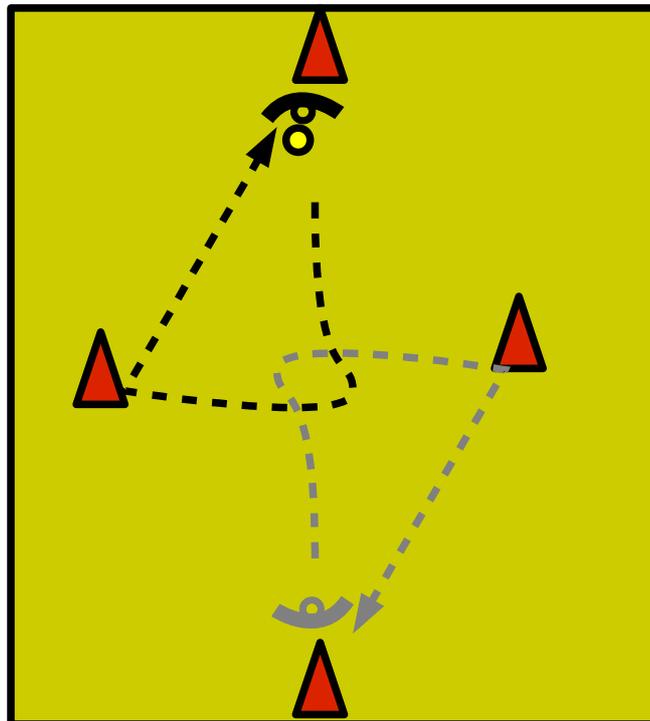


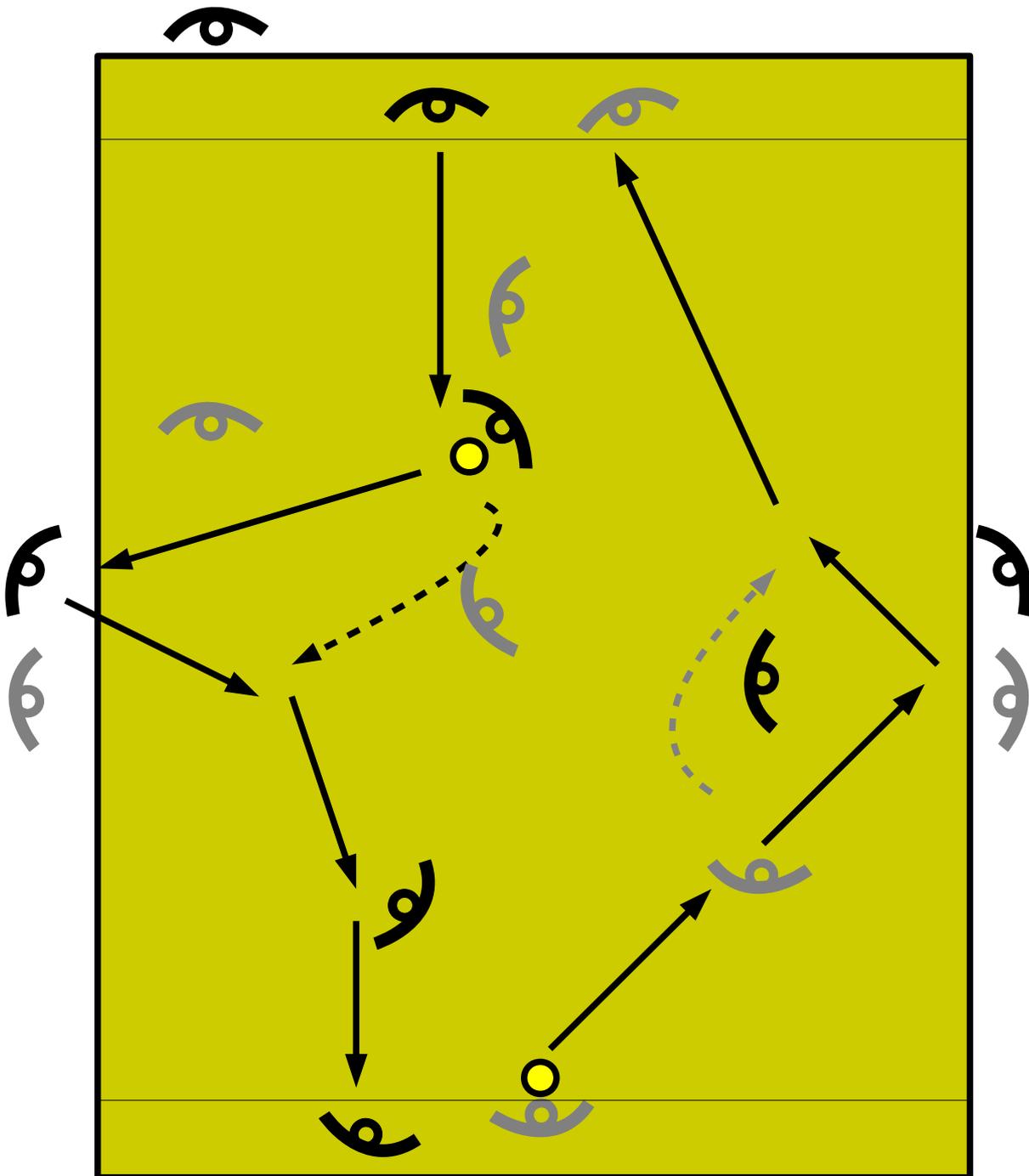
Consignes

- Points clefs :
 - Déplacement du joueur sans ballon
 - Timing de la passe (prise d'info)
 - Terminer par une frappe



Déplacement des
joueurs





Consignes

- But : effectuer le plus d'aller-retour possible en 2 '
- Obligation de passer par un joueur sur le côté
- 3 touches de balle maxi
- On veut voir des déplacements sans ballon et des une-deux.